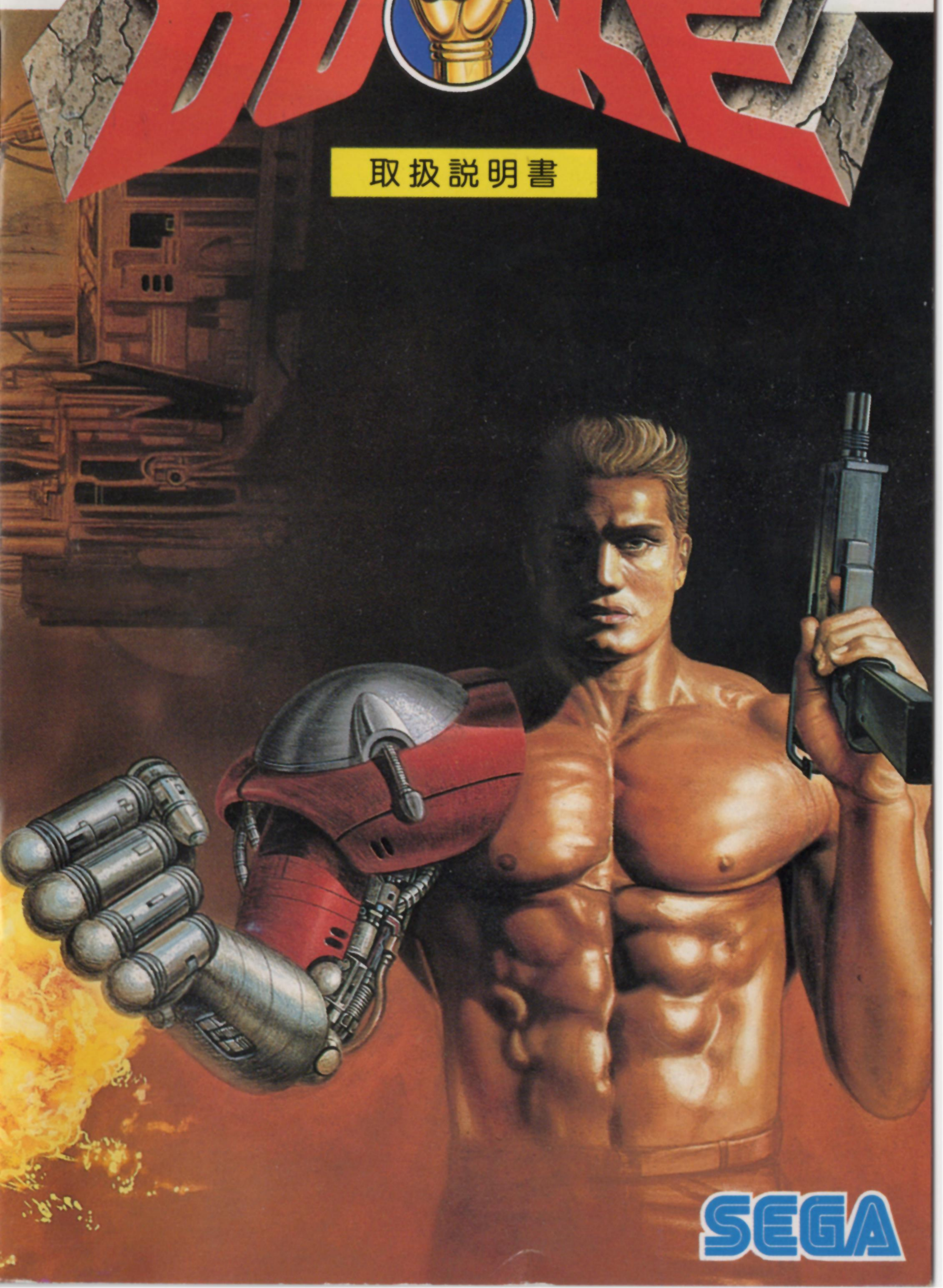
DYNAMITE DUKE™

取扱説明書



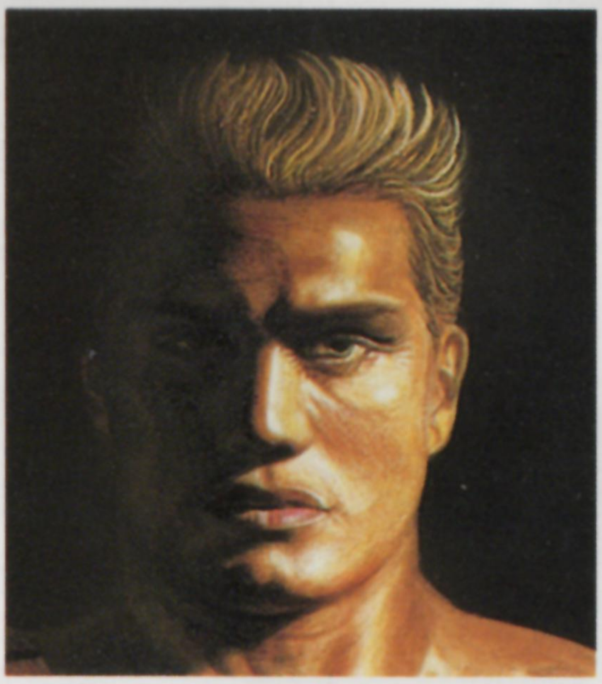
SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「ダイナマイト・デューク」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



CONTENTS

DATA



CODE NAME：RED DYNAMITE

・デューク F. フェルゼン大佐
・所属　連合政府陸軍特殊部隊
・年令、出身地　不詳

・2094年、アッシュ大佐により強化人間として生まれ変わる。その際、それ以前の記憶が失われた。

・2096年、政府陸軍に所属。翌年、現在の部署に配属される。

・銃器の扱いに優れ、自身が持つダイナマイトパンチの威力は絶大。そのため一般には「ダイナマイト・デューク」と呼ばれる。

©SEIBU KAIHATSU 1989
REPROGRAMMED GAME©SEGA 1990

ストーリー

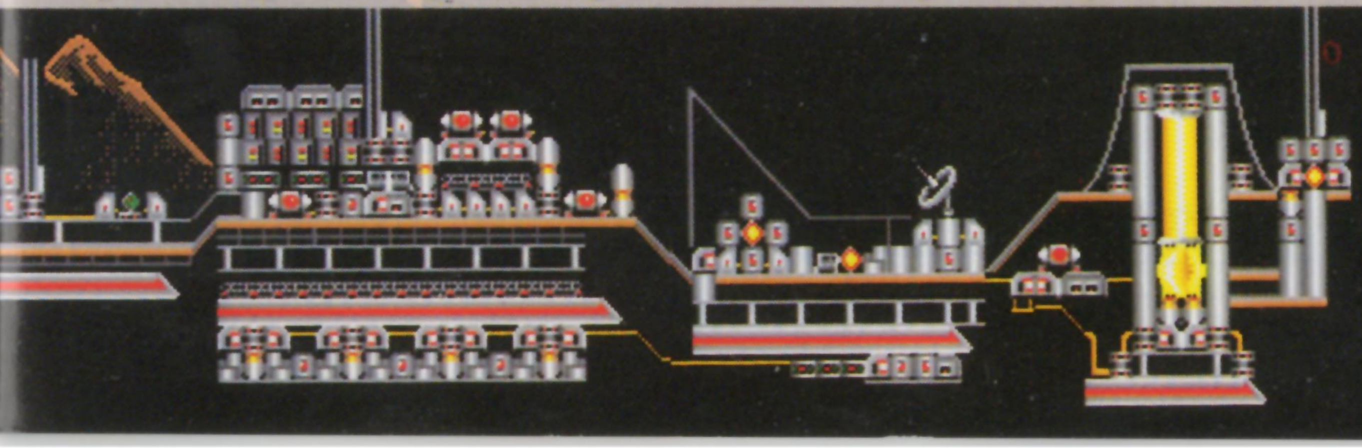
「デュークが…！ダイナマイト・デュークが帰ってくる！」　―その日、アッシュ大佐率いる無敵の強化人間軍団に戦慄が走った。デューク・フリードリッヒ・フェルゼン、通称「ダイナマイト・デューク」。5年前アッシュ大佐自身の手で作り出され、右腕の義手からは必殺のダイナマイトパンチを放つ史上最強の男が、今戻ってくる。

西暦2089年、オゾン層の破壊と温室効果のため、地球の環境は最悪の状態にまで落ち込んでいた。人口も激減し、もはや国家を形成することさえもできなくなった人類は、ついに連合政府を樹立。持てる科学力のすべてを結集して、生き残りへの道を模索した。そして、ひとつの手段として進められたのが、どのような環境にも適応しうる強化人間の開発であった。しかし、問題が起こった。開発プロジェクトの有力メンバーとされていた軍部出身の科学者アッシュ大佐が計画を放棄したのだ。彼は兵器としての強化人間研究と軍部による世界指導を提唱し、それが退けられるやいなや突然失踪してしまった。これにより連合政府のプロジェクトは大幅に遅れることになった。



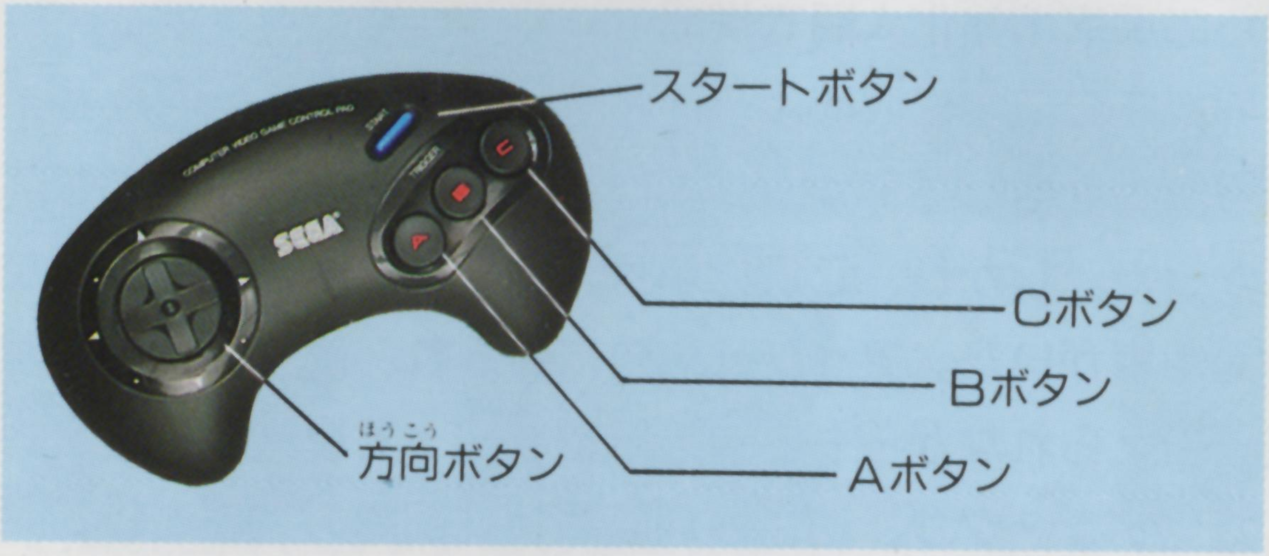
それから10年、今、世界はさらなる危機に直面していた。行方をくらましていた天才科学者アッシュ大佐が自らの軍事用強化人間で構成される破壊集団を統率し、世界をその手中に収めようと乗り込んできたのだ。たちまち勢力を広げるアッシュ軍に、連合政府はなすすべもなかった。しかし、ここに単身、アッシュ大佐に立ち向かえる者がいた。アッシュ大佐に作られ、最強の強化人間と讃えられながらも、彼の野望を知って組織から脱出した男デュークが、連合政府陸軍特殊部隊の大佐としてアッシュ軍壊滅のために抜擢されたのだ。…

「デュークを入れるな！　総力をあげて阻止するのだ!!」アッシュ大佐の神経質な怒鳴り声が基地内に響き渡った。警報が鳴り、強化人間兵がバタバタと戦闘配置につく。息詰まるような緊張感が漂う中、やがて、デュークのマシンガンが火を吹き、決戦が始まったのだった。



操作方法

このゲームは1人用です。本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。



スタートボタン

ゲームスタート
ゲーム中は一時停止

方向ボタン

マシンガン照準の移動(8方向)
プレイヤーの移動(左右方向)
プレイヤーが伏せる(下方向)

Aボタン

マシンガン発射
接近戦ではひじ打ち(同時に方向ボタン右を押すと敵を銃座で殴ります)

Bボタン

パンチ攻撃(同時に方向ボタン上を押すと強烈なアッパーになります)
パワーメーターの表示がいっぱいになるまで押し続けて放すとダイナマイトパンチをうつことができます。

Cボタン

キック攻撃

ゲームの始め方



タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。方向ボタンの上下で「START」または「OPTIONS」を選び、スタートボタンで決定します。

START：ゲームが始まります。
OPTIONS：オプション画面に変わります。

●オプション



オプション画面ではゲームの初期設定などを変更できます。方向ボタンの上下で項目を選び左右で変更します。

GAME LEVEL

ゲームの難易度を4段階に変更できます。

EASY—NORMAL—HARD—SUPER
(やさしい———難しい)

BGM

ゲーム中に使われているBGMを聞くことができます。方向ボタンで変更したあとA・B・Cボタンのいずれかを押してください。

EFFECT

ゲーム中の効果音を聞くことができます。操作はBGMの場合と同じです。

EXIT

A・B・Cボタンのいずれかを押すと、タイトル画面にもどります。

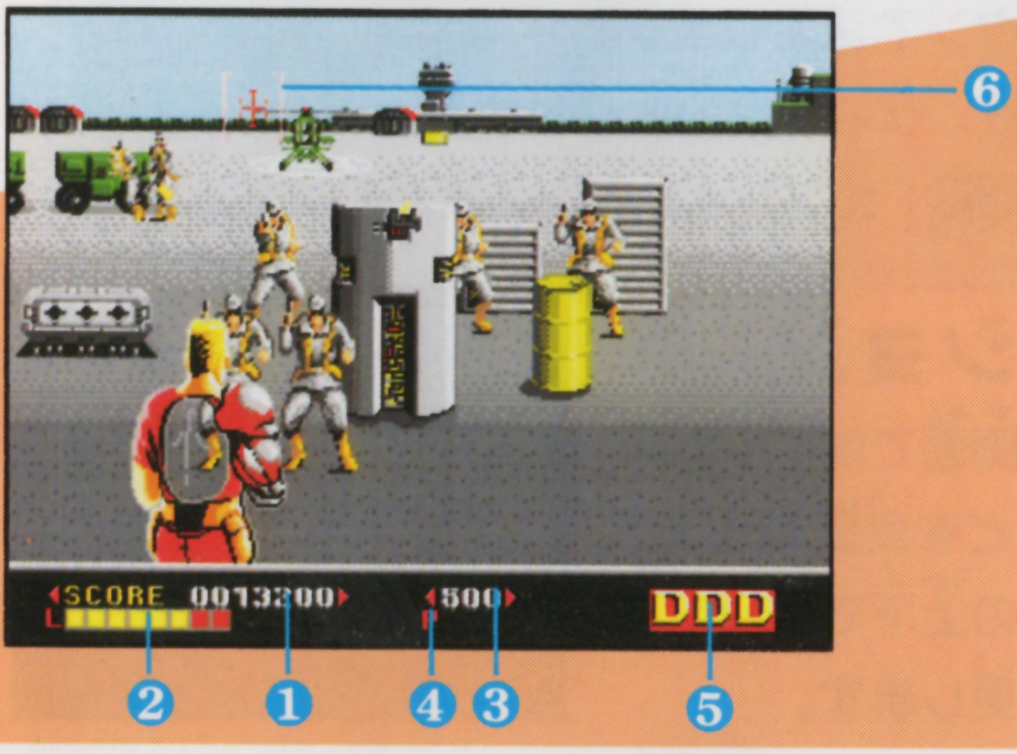
☆スタートボタンを押せばいつでもタイトル画面にもどります。

遊び方

マシンガンやダイナマイトパンチで、敵とその施設を破壊しながら7つのミッションをクリアしていきます。

●画面の見方

・通常の戦闘の場合



①スコア：
得点が表示されます。

②ライフゲージ：
プレイヤーの体力。敵からダメージを受けると減っていき、0で倒れます。

③マシンガンの残り弾数：
500発でスタートし、途中、弾補給のアイテムをとると、補給できます。

④パワーメーター：
ダイナマイトパンチのパワーゲージ。

⑤ダイナマイトパンチをうてる回数：
3発でスタートし、アイテムをとると最高9発までうつことができます。

⑥プレイヤーのマシンガンの照準

・**接近戦の場合**

接近戦では敵かプレイヤーのライフゲージが0になるまで戦い続けます。敵が離れたところにいるときは通常どおりマシンガンでの攻撃もできます。



ダイナマイトパンチ炸裂



・**ダイナマイトパンチ**

ダイナマイトパンチは通常の戦闘時でも、接近戦の場合でもうつことができます。

ミッションクリア

ミッションをクリアすると、残り弾数の10倍の点数がボーナスとしてスコアに加算されます。



次のミッションがスタートするときは、プレイヤーの残り弾数は500発になります。なお、ダメージを受けていた場合は、ライフゲージが3マス分回復します。

コンティニュー&ゲームオーバー

プレイヤーのライフゲージが0になるとプレイヤーは倒れ、コンティニューの表示が出ます。



このときカウントが0になるまでにスタートボタンを押すと、コンティニュープレイできます。カウントが0になるとゲームオーバーになります。

コンティニュープレイはそのミッションの始めからスタートします。(ボスとの戦闘中だった場合は、そのまま再び対決となります。)

コンティニューすると、プレイヤーの状態は、ゲームスタート時にもどります。

コンティニューは2回までできます。

ネームエントリー

終了スコアが上位7位以内だと、ネームエントリーできます。画面下のタイムが0になる前に、方向ボタンの左右で文字を変え、AまたはCボタンで決定してください。キャンセルのときはBボタンを押します。文字は6字まで入力できます。



アイテム

マシンガンで敵施設などを破壊すると、アイテムが出ます。



弾補給1
マシンガンの弾数が50発増えます。



弾補給2
マシンガンの弾数が100発増えます。



マグナム
30発までうて、マシンガンの5倍の威力ですが、他の武器をとると消滅します。



バズーカ砲
10発までうて、マシンガンの15倍の威力です。他の武器をとると消滅します。



ダイナマイトパンチ
ダイナマイトパンチの回数が1回増えます。



金　塊
ボーナス1000点が得られます。



防弾チョッキ
敵弾を16発まで防ぎます。



救急箱
ライフゲージが3マス回復します。



ライフアップ
ライフゲージが1マス増えます。



フルオート
200発までマシンガンの自動連射ができます。

MISSION　―ミッション―

単身、敵地へ乗り込むデュークは敵の猛攻をかわしながらアッシュ大佐のところへ到達しなければならない。デュークの闘いが今始まった！

MISSION 1
AIR FIELD

―飛行場―

敵の、いわば玄関口にあたるエアポート。まずここを突破することが作戦の第1段階だ。



MISSION 2
OCCUPIED TOWN

―占拠された街―

アッシュ軍の手に落ちて久しいこの街はすでに街全体が敵の要塞と化している。突破するだけでなく、破壊することも必要だ。



MISSION 3
WOODS

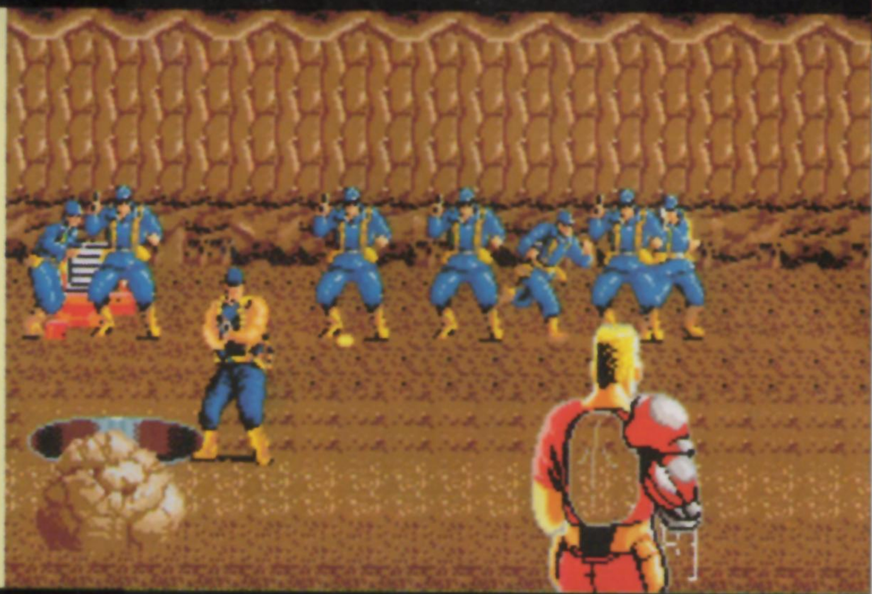
―森林地帯―

ここはアッシュ軍の野外訓練地になっている。そのため敵もさまざまな武器をもちだして攻撃してくる。



MISSION 4
TUNNEL

―洞窟基地―



いよいよ敵の本拠の入口までやってきた。しかし敵も必死の攻防を展開してくる。油断は禁物だ。

MISSION 5
FACTORY

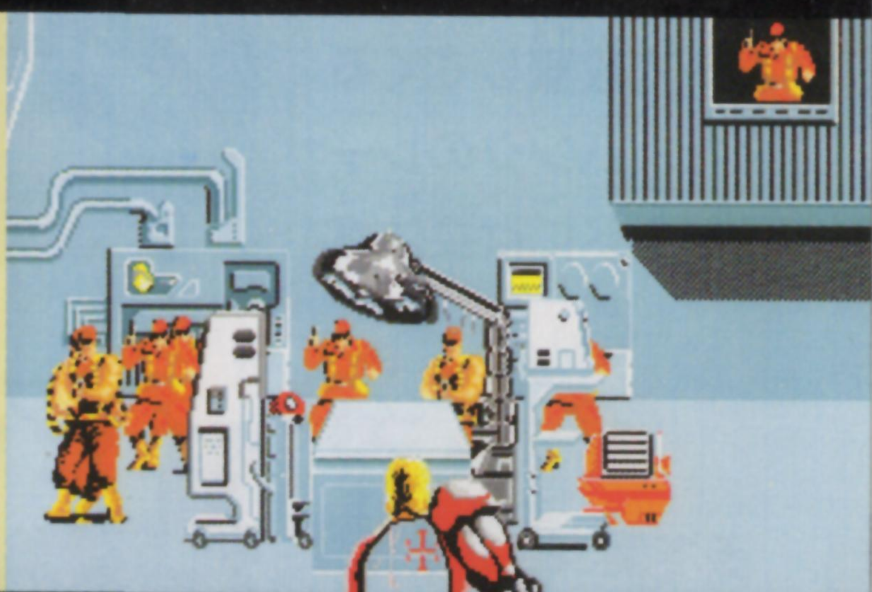
―秘密工場―



アッシュ軍の要のひとつともいえる兵器工場。破壊しつくさねばならない!

MISSION 6
LABORATORY

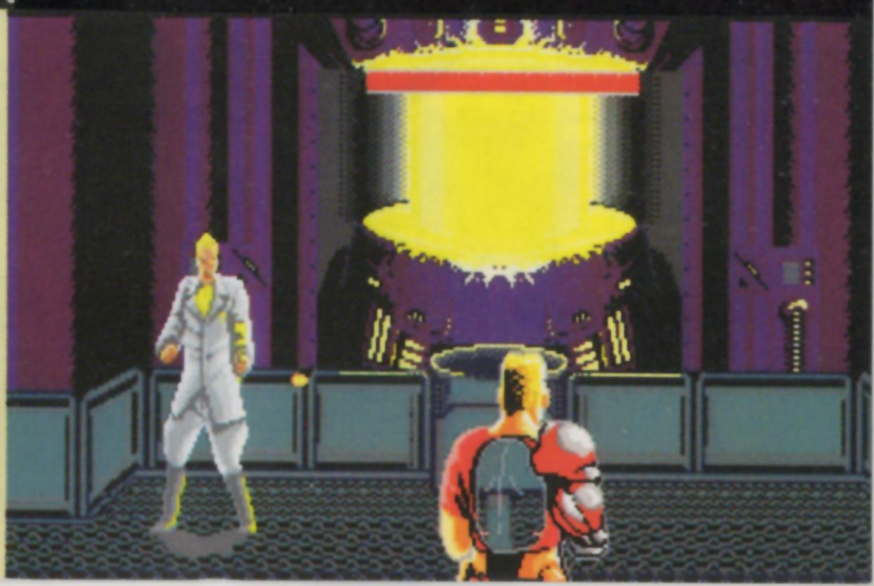
―研究所―



邪悪な野望の元凶である研究所。ここを叩けばアッシュ軍も総崩れとなるだろう。

LAST MISSON
ATOMIC REACTOR

―原子炉―



ついにアッシュ大佐を追い詰めた。闘いの終結も目前だ。しかし…!?

敵キャラクター



ソルジャー

いくつかの部隊から構成され、主にピストルやマシンガンを武器とするが、ナイフや爆弾類を投げつけてくる部隊もある。

スタンガン&ハンク

プレイヤーと接近戦をまじえるボス的存在。離れているときはマシンガンやロケットパンチで攻撃してくる。また、ハンクのレーザーソードには要注意。





ブラスター&ダンカン

ファイヤーボールを飛ばして攻撃してくる強敵。特にダンカンは、素早い動きで襲いかかってくる。



アッシュ大佐

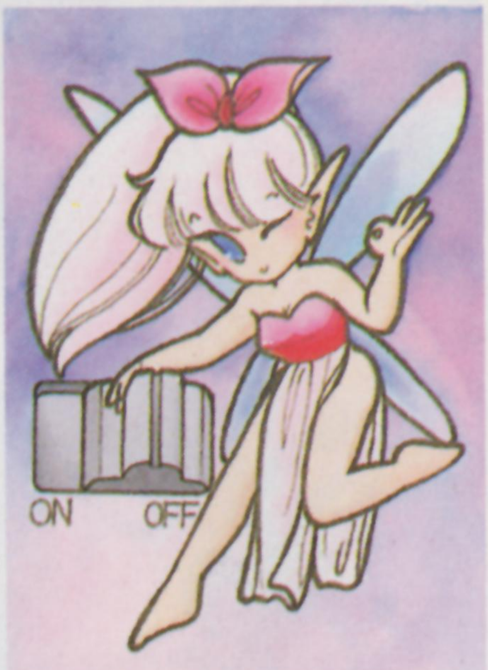
希代の天才と言われながら、自らの強化人間に関する研究が認められなかったために世間からすがたを消し、悪の道に走ってしまった狂気の科学者。自分を認めなかった者たちに対する復讐心が世界征服への野望に変わって、独自に開発した強化人間による軍を率いて全世界に挑戦状を叩きつけた。そもそもデュークを強化人間にしたてあげた張本人である。

使用上のご注意



カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

電源OFFを まず確認！



カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

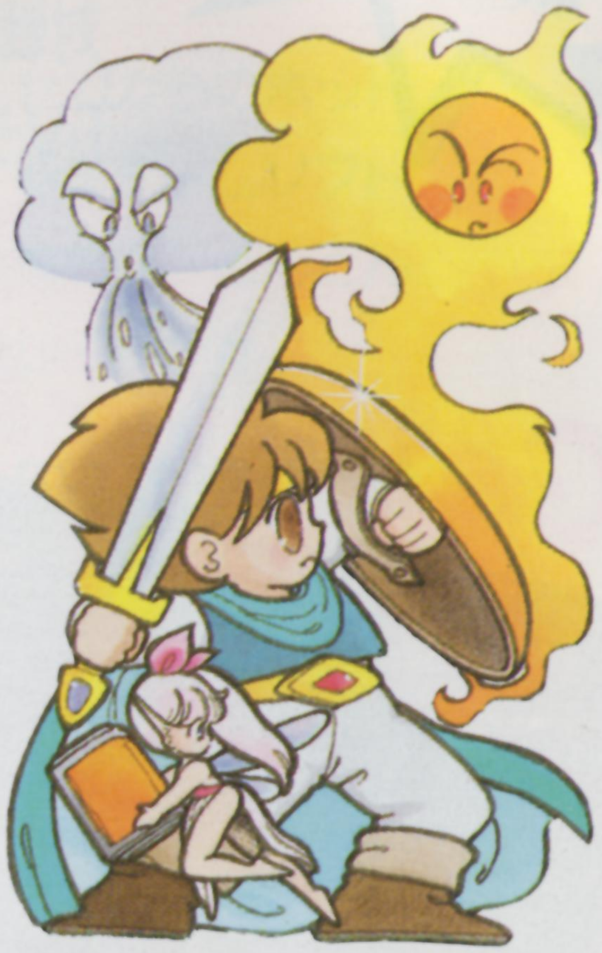
端子部には触れないで



カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。





薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



新登場!

SEGA NEW MACHINE NEWS!

対戦ケーブルで対戦ゲームはもちろん、
TVチューナーパックでテレビにもなる!

ポータブル・フルカラー液晶ゲーム機

ゲームギア ついに登場!!

GAME GEAR



標準小売価格 19,800円

記載の価格には消費税は含まれておりません。



これが、強力ゲームラインナップ第1弾だ!





セガジョイジョイテレフォン



セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、どんどんお知らせしています。

札幌	**011-832-2733**
東京	**03-236-2999**
大阪	**06-333-8181**
福岡	**092-521-8181**

☆電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

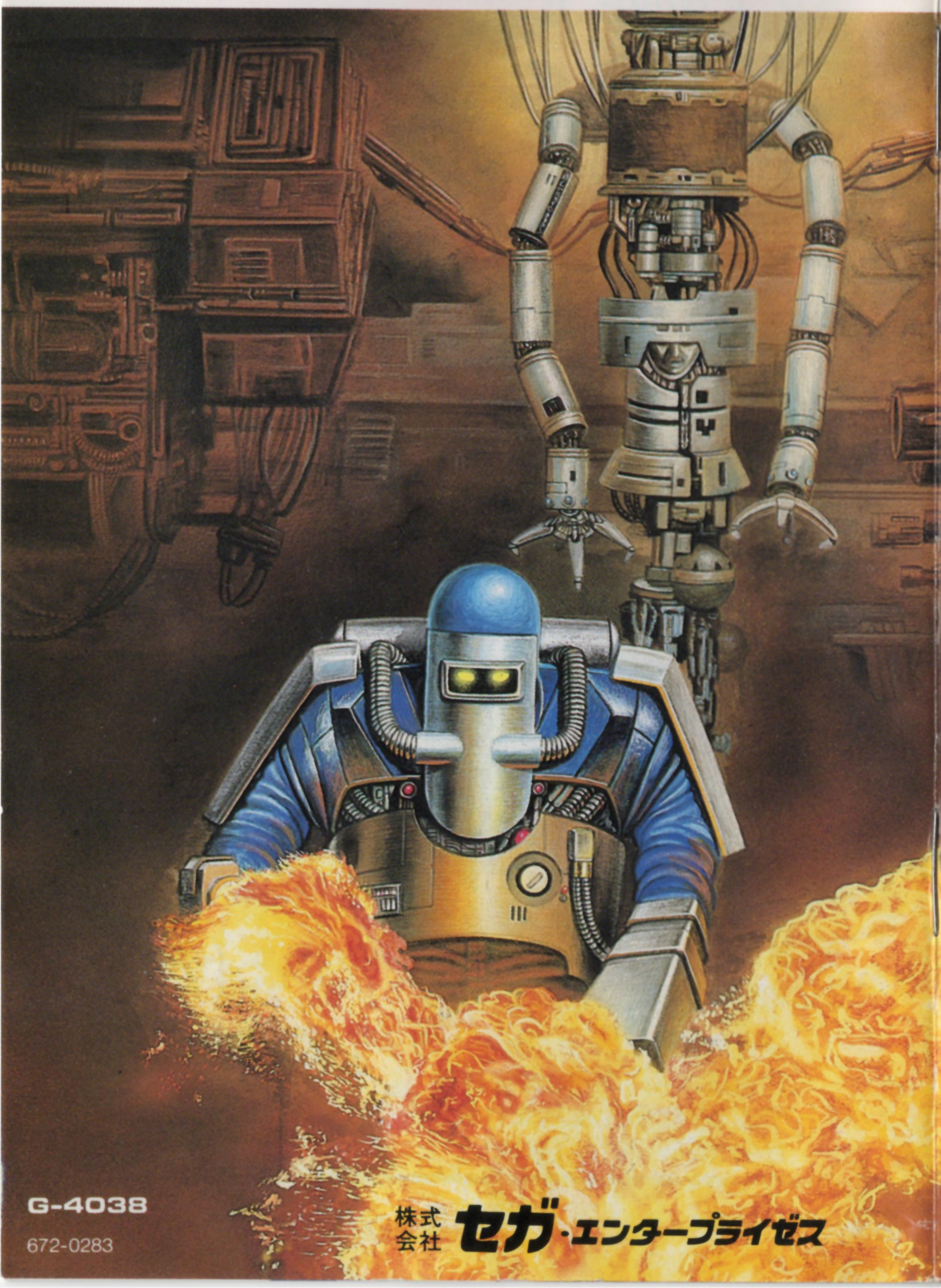
株式会社　セガ・エンタープライゼス
本　　社　〒144 東京都大田区羽田1-2-12
お客様サービスセンター
☎03(742)7068（直通）
札幌支店　〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34
☎011(841)0248
関西支店　〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
☎06(334)5331
博多支店　〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15
☎092(522)4715

修理について　修理を依頼されるときは、下記または札幌、関西、博多の各支店までお申しつけください。

株式会社セガ・エンタープライゼス
佐倉事業所　HE補修管理課
〒285千葉県佐倉市大作1-3-4
☎0434(98)2610（直通）

禁無断転載

MEGA DRIVE



G-4038

672-0283

株式会社セガ・エンタープライゼス